

Méh - Ész Logikai Verseny

2018. II. forduló, 3-4. osztályos korcsoport

A segítséggel Zümi hamar végzett a munkával, így elhívta barátját, Zümillát az Őreg tölgyhöz piknikezni. Éppen csak odaértek, amikor hatalmas vihar támadt, és a szél messzire fújta őket. Zümi egy ismeretlen helyen tért magához, teste sajgott a fájdalomtól. Rémülten nézett körül, de sehol sem látta Zümillát. Ekkor eszébe jutott, hogy minden méhnek van egy barát-detektora, aminek a segítségével bárhol megtalálhatják egymást. Gyorsan megtapogatta a zsebeit, de azok üresek voltak. Körbenézett, és látta, hogy a detektor széttört, a darabjai pedig mindenfelé szétszóródtak. Segíts Züminek összegyűjteni a darabokat, hogy annak segítségével megtalálhassa barátját. Nincs könnyű dolgod, mivel megsérült a szárnya, így fordulni csak balra tud. Zümi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz. Ne lépj le a pályáról és kerüld el a veszélyes helyeket (pók, gomba, maci), a többi mezőt (nyúl, mókus, süni, csiga, bokor, fa, levél, mancsnyom) nyugodtan használhatod. Gyűjtsd össze a darabokat, majd vidd őket a biztonságos odúba, hogy Zümi összeszerelhesse azokat és meggyógyíthassa a szárnyait is.

